

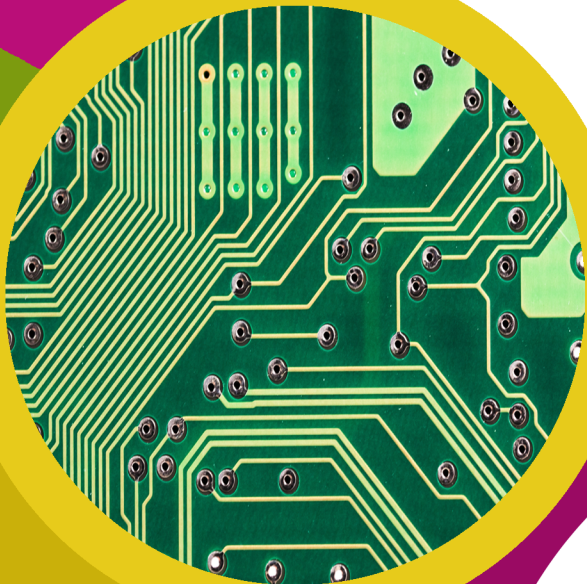
# technocamps

Inspiring | Creative | Fun

Ysbrydoledig | Creadigol | Hwyl



## Heliwr Pili-Pala Llyfryn Gwaith



01010100  
01100101011  
0001101101000  
01101110011011  
1011000110110  
000101101101  
0111000001  
110011



Prifysgol  
Metropolitan  
Caerdydd

it.wales



University of  
South Wales  
Prifysgol  
De Cymru

## Trosolwg

Yn y gweithdy hwn byddwn yn dysgu am y gwaith a wnaeth Alfred Russel Wallace wrth gategoreiddio rhywogaethau newydd o bryfed ar ei deithiau. Byddwn yn dysgu am sut mae gwyddonwyr yn defnyddio Dysgu Peiriant i'w helpu i wneud yr un gwaith heddiw a dysgu am pam mae gwahanol rywogaethau'n bodoli yn y byd. Yna byddwn yn defnyddio'r wybodaeth hynny mewn gêm yn Pili-Palod yn Scratch.

1. Dysgu am Dysgu Peiriant a sut mae'n ddefnyddiol i ni.
2. Dysgu am DNA a sut mae'n gyfarwyddiadau ar gyfer bywyd.
3. Gwella ein sgiliau rhaglennu gan ddefnyddio Scratch i wneud gêm.

## Amcanion Dysgu

## Rhagofynion Mynychwyr

1. Nid oes angen profiad.

# Heliwr Pili-Pala

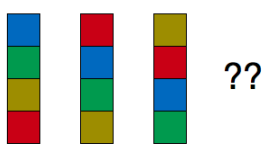
## Beth Wyddoch Chi Am Wallace?

Ysgrifennwch frawddeg neu ddwy o'r hyn rydych chi'n ei wybod am Alfred Russel Wallace:


## Dysgu Peiriant - Cydnabod Patrwm





Pa siâp sy'n dod nesaf yn y patrymau? Rhowch gylch o amgylch yr ateb cywir.






??



??



a)  b)  c)  d) 

a)  b)  c)  d)  e) 

## Dysgu Peiriant - Cwis

Ysgrifennwch naill ai a, b, c neu d ar gyfer y cwestiynau ar y sleidiau:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_



# Heliwr Pili-Pala

## Siart Cyfrif

Llenwch y tablau isod i nodi sawl gwaith mae pob canlyniad yn digwydd.

	Cyfrif
	1
	2
	3
	4
	5
	6

	Cyfrif
Pen	
Cynffon	

## Geiriau Allweddol

**Dysgu Peiriant**  
**DNA**  
**Addasiad**

**Algorithm**  
**Ar Hap**  
**Newidyn**

**Dysgu Peiriant** - Dysgu cyfrifiadur i ddysgu pethau ei hun.

**Algorithm** - Set o gamau neu gyfarwyddiadau wedi'u gwneud mewn trefn.

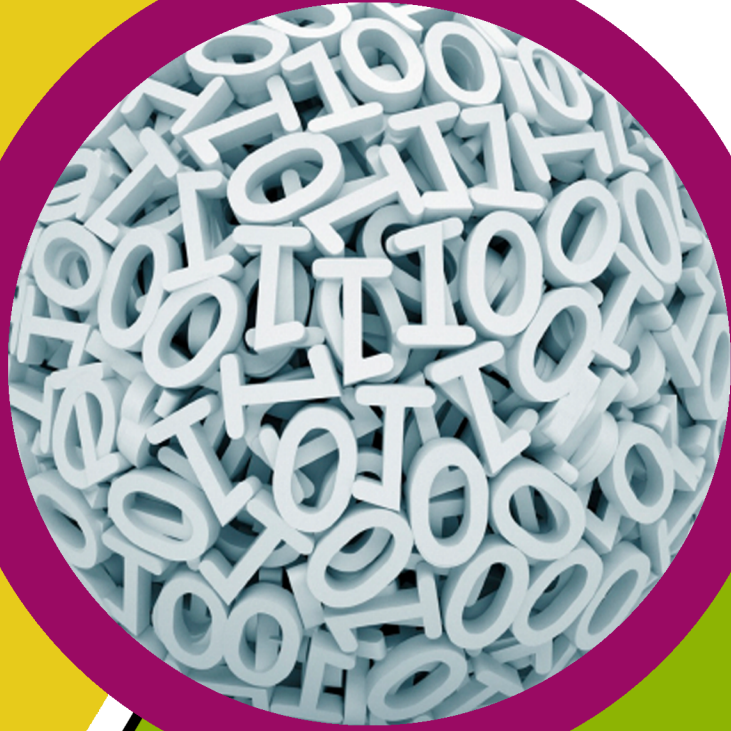
**DNA** - Llinynnau bach o wybodaeth y tu mewn i'n cyrff sy'n ein gwneud ni pwy ydym ni.

**Ar Hap** - Rhywbeth na allwch ei ragweld, fel darn arian yn glanio ar bennau neu gynffonau.

**Addasiad** - Y ffordd y mae pethau byw yn addasu i'w hamgylchedd i'w helpu i oroesi, fel ffwr drwchus Polar Bear.

**Newidyn** - Gwybodaeth sy'n newid pan fydd rhaglen yn rhedeg fel sgôr.





# technocamps

Inspiring | Creative | Fun  
Ysbrydoledig | Creadigol | Hwyl



@Technocamps



Find us on  
**Facebook**